Programmieren mit Javascript!

Wir brauchen zum Ausführen des Codes einen Code-Editor, der im Webbrowser läuft!  
zB: https://jsfiddle.net/

Variablen:

console.clear();

let name = "Andreas";

let alter = 65;

let monat = alter \* 12;

let tag = alter \* 365;

let stunde = tag \* 24;

let minute = stunde \* 60;

let sek = minute \* 60;

console.log("Mein Vorname ist " + name + ".");

console.log("ich bin " + alter + " Jahre alt.");

console.log("ich bin " + monat + " Monate alt.");

console.log("ich bin " + tag + " Tage alt.");

console.log("ich bin " + stunde + " Stunden alt.");

console.log("ich bin " + minute + " Minuten alt.");

console.log("ich bin " + sek + " Sekunden alt.");

console.clear();

let seconds = 100000;

let hours = (seconds / 60) / 60;

let days = hours / 24;

let years = days / 365;

console.log(hours);

console.log(days);

console.log(years);

BERECHNUNGEN:

console.clear();

let a = 5;

let b = 6;

let result = a + b;

console.log(result);

KONSTANTEN:

console.clear();

const pi = 3.1415;

let radius = 100;

let umfang = 2 \* radius \* pi;

console.log("Umfang ist", umfang + "mm")

Primitive Datentypen:

let name = "Konrad“; //string

let name = 30; //number

let name = false; //boolean

Komplexe Datentypen:

let contact 2= {

firstName: „Hans“,

Das ganze nennt sich Objekt!!

lastName: „Schmidt“;

age: 26;

istStudent:true

};

let contact = {

firstName: „Konrad“,

lastName: „Mayer“;

age: 30;

istStudent: false

};

console.log(contact.firstName + " " + contact.lastName);

ARRAYS:

console.clear();

let notebook = ["Eier kaufen", "Mehl kaufen", "Sport machen", "Aufräumen"];

let nextnote = "Auto umparken";

notebook.push(nextnote);

let newnote = prompt();

notebook.push(newnote);

console.log(notebook[0]);

console.log("Notizposition 2 ist: " + notebook[1]);

console.log(notebook[2]);

console.log(notebook[3]);

console.log(notebook[4]);

console.log(notebook[5]);

console.log(notebook[6]);

Funktionen:

zB Grad umrechnen in Fahrenheit (xx C \* 9/5 + 32 = F

console.clear();

let result = celsiusToFahrenheit(15);

console.log("15 Grad Celsius gleich " + result + " F");

function celsiusToFahrenheit(x){

return x \* (9/5) + 32;

}

Prompt:

console.clear();

//let input = 25;

let input = **prompt**("Bitte Grad Celsius eingeben");

Es öffnet sich ein Eingabefeld und der nun eingegebene Wert wird für die Berechnung der Funktion verwendet

let result = celsiusToFahrenheit(input);

console.log(input + " Grad Celsius gleich " + result + " F");

function celsiusToFahrenheit(x){

return x \* (9/5) + 32;

}

Verzweigungen:

console.clear();

function whatCanIDo(age) {

if(age >= 15) {

console.log("Du darfst den Führerschein machen.");

}

if(age >= 16) {

console.log("Du darfst vielleicht schon wählen.");

}

if(age >= 18) {

console.log("Du bist volljährig.");

} else {

console.log("Du bist noch nicht volljährig.");

}

}

whatCanIDo(16);

console.clear();

function sayHello(name) {

if (name === "Junus") {

console.log("Sei gegrüßt", name);

} else {

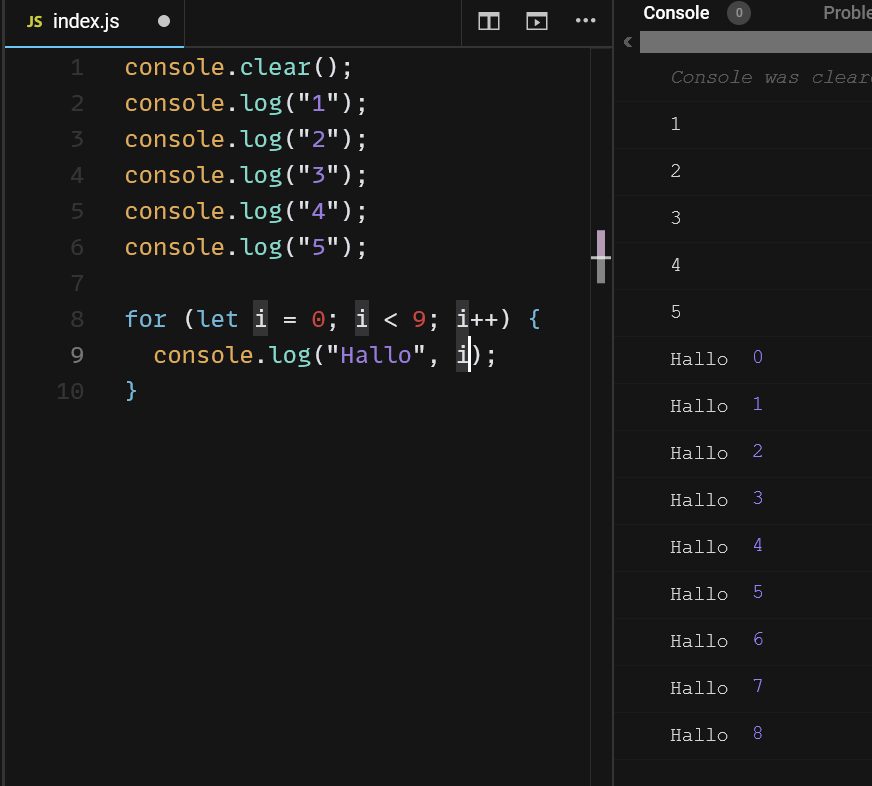
console.log("Hallo", name);

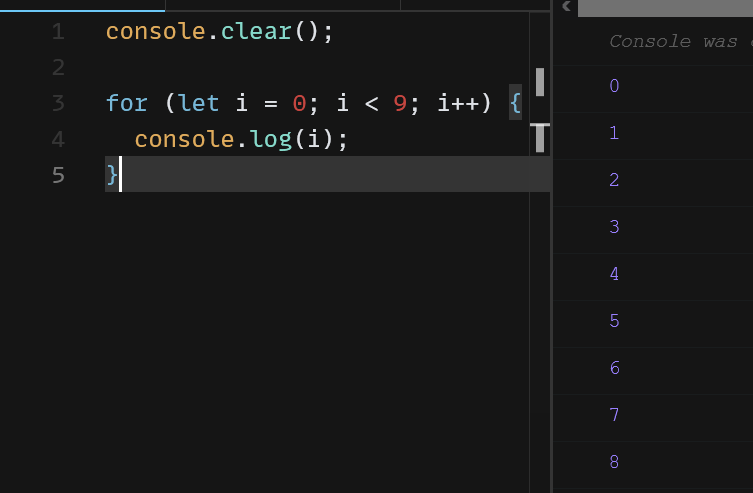
}

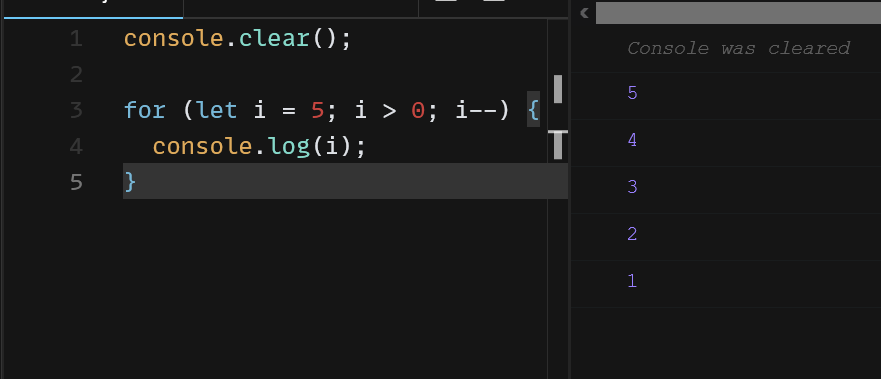
}

sayHello("Junus");

FOR-Schleife:







Falsy Values:

let x = "";

if(x) {

console.log(„I will never run …“);

}

*false*

*0*

*""*

*undefined*

*null*